## Ausschreibung

**zur 71. Verbandsmeisterschaft**

**1. Allgemeines**

**Veranstalter:** Sparte Schach im Betriebssportverband Hamburg e.V.

**Zeitraum:** Anfang Oktober 2022 bis April 2023

**Turnier:** Mannschaftsturnier 2022/23

**Meldungen:** Die Meldungen zur Teilnahme an dem Turnier müssen **bis Donnerstag, den 18. August 2022** per mail bei schachausschreibung@arcor.de **eingegangen** sein. Ein Muster des Meldeformulars ist beigefügt.

**Ranglisten:** Die Ranglisten müssen ebenfalls **bis Donnerstag, den 18. August 2022** eingegangen sein. Zur Form wird auf Nr. 6 verwiesen.

**Startgeld:** Für **jede gemeldete Mannschaft** ist ein Startgeld in Höhe von 7,-- EURO zu entrichten. Das Startgeld ist fällig am **18. August 2022** und ist unter Angabe des BSG-Namens, deren Kontierungsnummer und des Kennworts „Mannschaftsmeisterschaft 2022“ direkt beim Verband oder auf eines seiner Konten (siehe anliegenden Meldevordruck) einzuzahlen. **Bei verspäteter Meldung** erhöht sich das Startgeld auf 14.-- EURO. Geht nur die Rangliste verspätet ein, erhöht sich das Startgeld auf 10,-- EURO.

**2. Spielsystem**

Turnier mit Mannschaften je 5 Spielern in mehreren Gruppen mit Auf- und Abstieg.

Einfache Runden nach der üblichen Paarungstabelle. Bei zu kleiner Zahl von Mannschaften kann mehrrundig gespielt werden.

Zusätzlich kann jede Schachgruppe die unterste Mannschaft als Mannschaft mit 4 Spielern melden. Gleiches gilt für kleine Schachgruppen, die keine 5er-Mannschaft melden können. Die 4er-Mannschaften werden in die untersten 3 Gruppen integriert. Über die untersten 3 Gruppen hinaus kann eine 4er-Mannschaft nicht aufsteigen, aus der drittuntersten Gruppe steigen die beiden besten Fünfermannschaften auf. Während der laufenden Saison ist eine Änderung der Spieleranzahl einer Mannschaft von vier auf fünf bzw. von fünf auf vier nicht zulässig!

Es wird keine gemeinsame Schlussrunde geben.

**Spielturnus**

Im Allgemeinen soll so gespielt werden, dass 1. und 2. sowie 2. und 3. Mannschaften einer BSG möglichst nicht in einer Woche zu spielen brauchen.

**Wertungen**

Brettwertung:

Sieg = 1, Verlust = 0, Unentschieden = ½ Punkt.

Wird ein Brett vom Gegner nicht besetzt, wird der Sieg für den Anwesenden statt mit 1 mit + eingetragen und dieses Zeichen bei der Addition wie eine Eins gewertet. Beim Gegner wird statt der Null ein - eingetragen. Wird das Brett von beiden Mannschaften nicht besetzt, wird für beide Parteien ein - eingetragen.

Mannschaftswertung:

Sieg (die höhere Brettpunktsumme) = 2 Punkte, Verlust = 0, Unentschieden (gleiche Brettpunktsumme) = 1 Punkt.

Lässt eine Mannschaft mehr als die Hälfte der Bretter unbesetzt, so wird ihr gegenüber der gesamte Mannschaftskampf mit allen im nächsten Absatz angeführten Folgen kampflos gewertet.

Wenn eine Mannschaft zum 3. Mal eines der beiden ersten Bretter nicht besetzt hat, wird der Spielausschuss gem. Beschluss der Spartenleiterversammlung vom 11. April 2003 einen Punkt von der erreichten Mannschaftspunktsumme abziehen und bei jedem weiteren Ausfall an diesen Brettern einen weiteren Punkt – maximal bis zur Höhe der erreichten Mannschaftspunkte. Gem. Beschluss der Spartenleiterversammlung vom 28. April 2006 gelten die ersten beiden Bretter auch als nicht besetzt, wenn eine komplette Mannschaft nicht antritt, sodass der Nichtantritt einer Mannschaft zu einem Abzug von Mannschaftspunkten führen kann.

Platzwertung:

Zunächst entscheidet die Höhe der Mannschaftspunktsumme.

Bei Gleichheit nach Mannschaftspunkten wird nach positiven Brettpunkten gewertet.

Bei Gleichheit nach Brettpunkten entscheidet das Ergebnis der direkten Begegnung.

Bei unentschiedenem Ausgang wird die Berliner Wertung (Brettwertung) dieser Begegnung herangezogen.

**Einsatz von Spielern in Folgemannschaften**

Einsetzbar für Folgemannschaften (2. Mannschaft usw.) sind alle Spieler von der Ranglisten-Nr. 4 an für die 2. Mannschaft, von der Ranglisten-Nr. 9 an für die 3. Mannschaft usw. Für jeden Spieler, der in den letzten beiden Spielzeiten nicht zum Einsatz bzw. nur zu einem Einsatz gegen eine Mannschaft der eigenen BSG gekommen ist, erhöhen sich die im vorangegangenen Absatz genannten Ranglisten-Nrn. um je einen Rang. Deshalb darf zum Beispiel eine BSG, die in ihrer Rangliste unter Nummern ihrer ersten Mannschaft einen Spieler führt, der in der letzten Spielzeit nicht eingesetzt bzw. nur gegen eine oder mehrere Mannschaften der eigenen BSG eingesetzt worden war, für die 2. Mannschaft erst Spieler von Nr. 5 an einsetzen und für die 3. Mannschaft erst solche von Nr. 10 an. Bei zwei Spielern, die in der letzten Spielzeit nicht eingesetzt waren bzw. nur zu Einsätzen gegen eine oder mehrere Mannschaften der eigenen BSG eingesetzt worden war, gilt die Spielberechtigung für die Folgemannschaften entsprechend erst ab Nr. 6, ab Nr. 11 usw.

Sobald Spieler, die in der letzten Spielzeit nicht oder nur gegen eine Mannschaft derselben BSG eingesetzt waren, in der laufenden Saison gegen eine fremde BSG zum Einsatz kommen, ist die im vorangegangenen Absatz genannte Einschränkung des Einsatzes von Spielern für Folgemannschaften entsprechend aufgehoben.

**Festspielregelung**

Gem. Beschluss der Spartenleiterversammlung vom 27.04.2018 darf ein Spieler maximal in 3 Mannschaften eingesetzt werden.

**3. Spielberechtigung**

(B/3 der Spielordnung Schach)

Der Spielausschuss weist besonders darauf hin, dass die Spielerpässe ordnungsgemäß ausgefüllt und auf den aktuellen Stand überprüft sein müssen. Bei Vereinsspielern darf nach Wechsel des Vereins der Vereinsname über die entsprechende Spalte in der Rangliste aktualisiert werden. Bei Beantragung von Spielerpässen nach dem Einreichungsdatum für die Ranglisten ist dem Passantrag eine neue Rangliste beizufügen, in der für den Spieler eine sogenannte „a-Nummer“ eingetragen ist. Im Übrigen ist Text-Nr. 6 betr. Ranglisten zu beachten.

Gemäß Beschluss der Spartenleiterversammlung vom 6.4.2001 ist die Ausnahmeregelung für die Spielberechtigung von Gastspielern, die Doppelspieler sind, insoweit begrenzt, als höchstens 2 Doppelspieler je Mannschaftskampf eingesetzt werden dürfen. Gem. Beschluss der Spartenleiterversammlung vom 28.4.2006 gilt diese Regelung nicht mehr für Doppelspieler, die über 5 volle Spielzeiten einer BSG angehören. Deren Status verwandelt sich in den eines ’normalen’ Gastspielers.

**4. Turnierordnung**

Es gilt Abschnitt D der Spielordnung Schach.

Der Spielausschuss weist außerdem darauf hin, dass

 - bei **Versäumnis** rechtzeitiger Meldung von **Spielverlegungen** und

 - bei Versäumnis rechtzeitiger Meldung von **Spielergebnissen**

**Punktabzüge** drohen.

**5. Durchführung**

Die Gesamtleitung des Turniers hat der Spielausschuss Schach. Die von ihm eingesetzten Gruppenleiter werden mit dem Rundenplan bekannt gegeben.

**Schiedsrichter**

Schiedsrichter sind die Spartenleiter der beteiligten Mannschaften, ersatzweise die Mannschaftsführer. Sie können mit dieser Funktion einen Spieler betrauen, den sie aufgrund seiner Kenntnisse und Charakterhaltung hierfür befähigt halten.

Grundsätzlich sollten beide Schiedsrichter gemeinsam entscheiden. In Zweifelsfällen entscheidet die Turnierleitung. Hierzu ist eine schriftliche Eingabe erforderlich (vgl. D/5b sowie E und F der Spielordnung Schach).

Da die Schiedsrichter durchweg selbst als Spieler mitwirken, gibt der Spielausschuss folgende Empfehlung:

Die Schachuhren der Schiedsrichter sollten neutralisiert werden, solange sie notwendigerweise durch ihre Schiedsrichtertätigkeit von der eigenen Partie abgehalten werden. Wenn die Partie eines Schiedsrichters sich in der Zeitnotphase befindet, sollte er sich vertreten lassen. Das gilt auch für Problemfälle, die an seinem eigenen Brett auftreten, sofern er sich nicht mit dem von der anderen Mannschaft gestellten Schiedsrichter einigt.

**Regeln**

Die Endspielphase wird entsprechend den FIDE-Regeln für Partien ohne Zeitinkrement (Endspurtphase) ohne Anwesenheit eines Schiedsrichters beendet (Richtlinien III der FIDE-Regeln gültig seit 01.01.2018, ausgenommen Anwendung des Artikels III.4). Schiedsrichter ist in diesem Fall der Spielausschuss, an den die entsprechenden Unterlagen unverzüglich zu senden sind.

Gem. Ziffer 6.7.1 der FIDE-Regeln bestimmt das Turnierreglement hinsichtlich der Wartezeit hiermit folgendes: Entsprechend Ziffer D1 der Spielordnung Schach gilt: **Ist ein Spieler 60 Minuten nach Wettkampfbeginn nicht am Brett erschienen, so hat er die Partie verloren**.

**Der Spielausschuss weist ausdrücklich darauf hin**, dass gem. Ziffer B2 der Spielordnung Schach nach den Regeln der FIDE **mit Ausnahme von Artikel 12.2 b** (Partieverlust bei Handyklingeln) gespielt wird. Der Spieler, der ein Handy benutzt, verliert nicht automatisch die Partie, er soll gem. Art. 12 der FIDE-Regeln in dem Maße bestraft werden, wie es bei anderen Störungen üblich ist.

**6. Ranglisten**

Die Rangliste muss enthalten:

* Bezeichnung der BSG
* Angabe „Mannschaftskämpfe 2022/23“
* für jeden Spieler, der von der BSG eingesetzt werden soll:

- lfd. Nr. (Ranglisten-Nummer),

- Nachname,

- Vorname,

- Spielerpass-Nummer,

- Kennzeichnung der Betriebszugehörigkeit (B = Betriebsangehöriger, G = Gastspieler, bei Familienangehörigen von Betriebsangehörigen der Verwandtschaftsgrad B/E für Ehegatten, B/S für Sohn, B/T für Tochter, B/G für Geschwister).

- bei Vereinsspielern zusätzlich der Vereinsname in verständlicher Kurzform

**Komplette und aktualisierte** Angaben (Betriebs- und Vereinsangehörigkeit!) sind erforderlich.

Für die an den Spielausschuss vor Turnierbeginn einzureichenden Ranglisten ist der unter Text-Nr.1 genannte **Termin** zu beachten!

**Die Rangliste soll grundsätzlich der Spielstärke entsprechen. Dies bedeutet: In der Rangliste einer BSG bzw. Spielgemeinschaft darf kein Spieler vor einem 150-WZ-Punkte besseren Spieler gemeldet werden. Dabei wird die nach der vorherigen Mannschaftsmeisterschaft gültige WZ zugrunde gelegt. Bei neuen Spielern, die eine Vereins-DWZ haben, wird diese zugrunde gelegt. Spieler ohne WZ bzw. DWZ sind gemäß ihrer Spielstärke zu melden; dies ist zu begründen. Der Spielausschluss ist berechtigt, aufgrund eines begründeten Antrages Ausnahmeregelungen zu treffen.**

Wird ein Spieler erst während des Turniers in die Rangliste aufgenommen, erhält er als lfd. Nr. eine sogenannte a-Nr. (z.B. 6a, wenn er hinter Nr. 6, aber vor Nr. 7 eingesetzt werden soll, wodurch die Spieler mit den Nummern 7 ff ohne Änderung so behandelt werden, als hätten sie die Nummern 8 ff). Die Spielberechtigung muss vor dem ersten Einsatz erteilt sein. Gleiches gilt für Spieler, die zwar schon einen Spielerpass haben, aber nicht in der ursprünglichen Rangliste des Spieljahres aufgeführt waren. Dem Spielausschuss ist gleichzeitig mit der Beantragung der a-Nr. eine entsprechend vervollständigte Rangliste mit dem Datum des Antrags einzureichen. Sie gilt aber erst vom Datum der Genehmigung an.

**7. Ergebnismeldungen und Spielprotokolle**

Siehe Spielordnung Schach D, Nrn. 4 und 5.

Ein Vordruck für das Spielprotokoll kann über das Internet heruntergeladen werden. Es wird gebeten, nur noch diese Form zu verwenden und die Formulare vollständig (einschließlich Paarungsnummern und Ranglistennummern) und korrekt auszufüllen.

**8. Rundenplan und Anschriftenlisten**

werden zusammen mit den Ranglisten mit dem Mitteilungsblatt Nr. 09/2022 vom September 2022 bekannt gegeben.

**9. Zusätzliche Corona-Regularien**

Der Spielausschuss behält sich rechtlich notwendige Änderungen der Spielbedingungen während der laufenden Saison vor. Die Ausrichtung der Mannschaftsmeisterschaft ist abhängig von der Pandemie-Entwicklung und von den während der Durchführung der Mannschaftsmeisterschaft gültigen gesetzlichen und behördlichen Bestimmungen. Sie kann deshalb kurzfristig geändert werden.

Sofern eine BSG keine Heimspiele ausrichten kann, muss sie dies in der Teilnehmer-Meldung vermerken. Das Spiel wird dann beim Gegner ausgetragen. Sollte dies auch nicht möglich sein, wird der Mannschaftskampf beim BSV Hamburg in der Wendenstr. 120 ausgetragen. Der Wochentag kann dann jedoch von den Spieltagen der beiden Mannschaften abweichen. Spätester Spielbeginn beim BSV ist 18.00 Uhr.

Sofern eine BSG gem. ihrem Hausrecht eine gegenüber der gesetzlichen Lage verschärfende Zugangsregelung vorgibt, kann der Gast bis zum 30.09.2022 verlangen, dass der Spielort getauscht wird. Sollte der Tausch nicht möglich sein, wird beim BSV unter den o. g. Bedingungen gespielt. Der Spielausschuss wird die Partie neu ansetzen. Spätere Anträge auf Spielortverlegungen sind nicht mehr möglich.

**Spielausschuss Schach**

(Meldung zur 70. Verbandsmeisterschaft - **Eingang bis 18.08.2022)**

meldende BSG:

Name:

Anschrift:

An den

Spielausschuss Schach

 **Teilnehmer-Meldung**

Die o.a. BSG meldet für das Mannschaftsturnier 2022/23 folgende Mannschaften

Meldungen für in 2021/2022

Saison 2022/23 gespielt in Angaben zur Schachgruppe

------------------ ---------------- ----------------------------------------------------

... 5er-M’schaft Gr. ... Pl. ... Spielabend: ....................................

... 5er-M’schaft Gr. ... Pl. ...

... 5er-M’schaft Gr. ... Pl. ... frühestmöglicher Spielbeginn:

... 5er-M’schaft Gr. ... Pl. ...

... 5er-M’schaft Gr. ... Pl. ... Heim ......... Uhr / Ausw. ........ Uhr

... 5er-M’schaft Gr. ... Pl. ...

... 4er-M’schaft Gr. ... Pl. ...

Das Startgeld von 7,-- EURO je Mannschaft, insgesamt der Betrag von ......... EURO wird bis zum 17.09.2021 auf das Konto des BSV

Deutsche Bank, IBAN DE05200700000016096000, BIC DEUTDEHHXXX

überwiesen oder direkt bei der Geschäftsstelle eingezahlt.

Spiellokal:

Verkehrsverbindungen:

Leiter der Schachgruppe, Name: Tel.:

 e-mail:

Vertreter, Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Mannschaftsführer ( ), Name: Tel.:

Hinweise zum Spiellokal (z.B.: keine Möglichkeit von Heimspielen, max. Anzahl von Heimspielen oder besondere Corona-Zugangsregularien kraft Hausrechts, die über die allgemeine Rechtslage hinausgehen):

Hinweise auf Verpflegung:

Sonstige Bemerkungen: